

Implémentation classique Android avec Kotlin

Temps : 2h.

Difficulté : *

Les présentations relatifs à ces exercices :

1. <https://www.slideshare.net/secret/1JTBF0MeLN0dvm>
2. <https://www.slideshare.net/secret/24PNyUqmggx8Pp>

Communication réseau

Il s'agit de choisir une API renvoyant une liste de données puis de l'exploiter avec *Retrofit*.

1. Choisissez une API sur <https://www.programmableweb.com/>.
2. Récupérez les données avec la bibliothèque *Retrofit*, à l'aide de cet article [2].

Liste d'éléments

1. Affichez les données, précédemment récupérées, dans une liste d'éléments, à l'aide de cet article [1].

Paramètre utilisateur

Il s'agit de donner la possibilité à l'utilisateur de personnaliser la requête HTTPS via les paramètres de l'application.

1. Réalisez l'écran de paramètre à l'aide de cet article [3].
2. Modifiez la requête en fonction des données enregistrées dans le fichier *SharedPreferences* de défaut.

Webographie

- [1] Macha da Costa. Afficher une liste d'éléments avec un recyclerview. <https://www.chillcoding.com/blog/2018/10/22/creer-liste-recyclerview-kotlin-android/>, 2018.
- [2] Macha da Costa. Faire une requête http get avec retrofit en kotlin android. <https://www.chillcoding.com/blog/2017/03/14/requete-http-get-retrofit-android/>, 2018.
- [3] Macha da Costa. Utiliser les fichiers de préférences dans une application android. <https://www.chillcoding.com/blog/2014/10/10/utiliser-fichier-preferences/>, 2018.